



Giocare con la storia – Si vince sempre...

Presentare taluni risultati di una ricerca storica attraverso dei giochi, ha il vantaggio di abbinare l'apprendimento con il divertimento. Condizioni preliminari per tutto ciò, sono una ricerca approfondita sul tema e l'esistenza di materiali e documenti adatti per l'elaborazione di un gioco "storico".

Ci sono **diverse possibilità di giocare con la storia**:

- giochi da tavola, del tipo gioco dell'oca o monopoly
- giochi di carte
- un quiz storico ideato da voi stessi
- un torneo, da organizzare per esempio durante una giornata autogestita, con premi ai vincitori
- una giornata di giochi storici, promossa con un motto appropriato: "Come giocavano i nostri bisnonni"; "Divertimenti medievali", ecc.

Si possono scegliere diverse strategie di gioco e modalità per coinvolgere i giocatori. Per esempio, i partecipanti sono portati a imparare qualcosa di nuovo su una determinata epoca, un luogo specifico, un personaggio storico.

In un quiz, dovete invece fare appello alle conoscenze acquisite dei giocatori. Infatti, un quiz con domande alle quali risultasse troppo difficile rispondere, diventerebbe noioso e frustrante per i partecipanti.

Potete anche immaginare un gioco durante il quale i partecipanti sono chiamati a fare esperienze nuove: assolvere un compito, calarsi in un ruolo o in un personaggio, superare una prova.

In ogni caso, determinante per la scelta del gioco sono il tema trattato e i risultati delle vostre ricerche.

Consigli per un gioco da tavola "storico"

- Stabilite l'età dei partecipanti ai quali il gioco è destinato.
- Fissate le varianti del gioco, la partenza e il traguardo, le diverse postazioni e le peripezie di gioco che comportano. Stabilite le modalità di partecipazione dei giocatori: gioco individuale o di gruppo? Gioco che oppone due o più squadre? Gioco a eliminazione? Le possibilità sono tante: esaminate diverse proposte.
- Elaborate le regole di gioco: il grado di difficoltà dev'essere commisurato all'età dei partecipanti. Elencate gli elementi occorrenti per lo svolgimento del gioco. Lasciatevi ispirare da giochi noti, poiché molti elementi possono essere adattati alla storia: scacchiera, carte, jolly, punti da accumulare, puzzle da comporre, compiti o "penitenze" da svolgere. Date libero sfogo alla fantasia!
- Disegnate il campo da gioco e le figure che vi servono. Lasciatevi guidare da ciò che avete imparato sul passato grazie alle vostre ricerche su un determinato periodo, un tipo d'attività, un gruppo di persone. Cercate d'inserire nel gioco oggetti di uso quotidiano nell'epoca storica di riferimento: vestiti, monete, utensili, musiche, ecc.
- Redigete le istruzioni per il gioco contenenti le regole, le modalità di partecipazione e l'occorrente, senza dimenticare un'introduzione che descriva l'ambiente storico dal quale il gioco trae spunto.
- Fate un test, per verificare la fattibilità e il buon funzionamento del gioco.

